import numpy as np

minimum = - np.inf

maximum = np.inf

*def* func\_a\_b(*depth*, *node*, *max\_player*, *value*, *a*, *b*):

    if *depth* == 3:

        return *value*[*node*]

    if *max\_player*:

        best\_val = minimum

        for i in range(0, 2):

*value* = func\_a\_b(*depth* + 1, *node* \* 2 + i, False, *value*, *a*, *b*)

            best\_val = max(best\_val, *value*)

*a* = max(*a*, best\_val)

            if *b* <= *a*:

                break

        return best\_val

    else:

        best\_val = maximum

        for i in range(0, 2):

*value* = func\_a\_b(*depth* + 1, *node* \* 2 + i, True, *value*, *a*, *b*)

            best\_val = min(best\_val, *value*)

*b* = min(*b*, best\_val)

            if *b* <= *a*:

                break

        return best\_val

score = []

x = int(input("Enter the number of leaf node: "))

for i in range(x):

    y = int(input("Enter the node value: "))

    score.append(y)

if \_\_name\_\_ == "main":

    print("After pruning: ", func\_a\_b(

        3, 2, True, score, minimum, maximum))